

井上亜樹子さんは大学在学中に『小説 仮面ライダーディケイド 門矢士の世界 ~レンズの中の箱庭~』にて小説を発表 し、テレビアニメ『魔法つかいプリキュア!』にて脚本家としてもデビューした。 以降、数々の作品に脚本家として参加し、2024年には『仮面ライダーガッチャード』の第19話にて、自身初となる特撮作品の脚本を担当。実は、この仮面ライダーシリーズへの参加は特撮ファンの間で大きな話題となっていた。その理由 //

は井上さんの祖父の伊上勝\*氏、父の井上敏樹氏も特撮作品をはじめとする脚本家であったことから、ファンからは"井上家の三代目"として大いに注目されていたのだ。

「注目されたのはとてもありがたいです。 また、『プレッシャーを感じるのでは?』 という声もいただきます。ですが、生ま れつきそういう家庭だったので、子ども の頃から作品をつくることは私にとって 普通のことでした。結局私が出すものは 私のものでしかないので、それ以上でも それ以下でもなく、自分にはどうしよう もないところでもあります」

井上さんの言葉には、自身の背景より も作品を見て欲しいという想いが込めら れているようだった。

## ゼミでは自作小説を音読 自分の好きな事を再確認

「子どもの頃、文字が書けるようになってからずっと、話を書くということが✓

# 在学中に小説家、脚本家デビュー、 作品で誰かの心を揺らしたい

幼い頃から物語を書くのが好きだったという井上亜樹子さん。 祖父、父ともに脚本家という家で育ち、創作はごく自然の行為だった。 大学在学中に小説家の道を拓き、現在は脚本家としても活躍する。 井上さんが現在の道に至るまでと、その仕事、また創作への想いを語っていただいた。

唯一の趣味でした。初詣で神様に『傑作が書けますように』とお祈りするような子どもでした」

幼い頃から、物語をつくり出すことが 楽しかったと語る井上さん。誰に教えられたわけでもなく、ごく自然に自分で物 語をつくっていたという。大学進学時には最も関心のある日本文学の学科のある 学校の中から専修大学を受験、合格し、 大学生活がスタートした。

実は大学生の頃、出席日数が足りず、 学校から家に手紙が届くことがあったが これも物語の世界にのめり込んだのが原 因だった。

「あまり真面目な生徒とはいえず、大学 1年生、2年生は半分ぐらいしか学校に 行っていませんでした(笑)。当時、学校 に行かずに何をしていたかといえば、日 本の近代文学が好きで、ずっと読み漁っ ていました。その読書経験が今の仕事に 役立っているという感じはあります」

好きな作家は谷崎潤一郎で、小説に登場する、ぎりぎりの境界線に立っている 人物に特に惹かれるという。

「大学生時代は友達と行動するタイプではなく、一人で教室で食事していても苦にならない、あまり寂しがり屋ではない性格でした」

しかし興味のあることには積極的な一面があり、1年次には「夏休みに北海道に行きたいから」という理由で、「北海道道人会」という連合県人会に参加。希望が叶って、1年の夏休みに北海道に行くことができた。ほかにも国際交流や映画など、興味の赴くままに積極的にサークルに加入したが、それ以上に学生時代、特に熱を入れたのはゼミだ。そこでの経験は彼女のその後の人生を決定づけるこ

とになる。

「実は専修大学に入学したのも日本語日本文学科のほかに、文芸創作ゼミがあったからです。小林恭二先生の文芸創作ゼミに参加しました。ゼミでの活動により改めて自分にとって書くことが好きなんだと再確認し、将来は小説をはじめとする、なんらかの創作物で食べていきたいという思いに至りました」

当時の小林ゼミでは、ゼミ生が自ら小説を書き、それを全員の前で音読、その場で、ゼミ生や教授から感想をダイレクトに言ってもらうといった、真剣勝負的な活動が行われていたという。

「なかなか気骨のあるゼミで、この経験がいまにすごく生きている部分でもあります。脚本家は毎週の打ち合わせで、提出物に対してさまざまな意見をもらい、その意見と戦ったり、受け入れたりする

**6** HOUYOKU No. 109 2024.10 \*ペンネーム HOUYOKU No. 109 2024.10



井上さんのスナップ

作業があります。人からの批評に慣れて いない若手にとっては、大きなハードル になりますが、私はその耐性をゼミで身 につけることが出来て、とてもいい経験 をさせてもらえました」

当時の小林ゼミは50名程度の学生が 籍を置いており、約半数に分かれて作品 の発表が行われていた。

「当時、私が書いていた作品は、同世代 の女性を主人公にした一人称ものでした。 内容は誰からも共感を呼ぶというよりも、 他人が理解できるギリギリのラインの感 情を狙っていきたいと思っていました。 例えば、絵に対する異常な執着や、ぼん やりした寂しさといった、『こんなこと 考えるヤツいる? うーんいるかも』、と いうところを描きたいと考えていました」

ゼミ生は年間約3本のペースで作品を 発表し、互いに批評することで切磋琢磨 していた。幼い頃から物語をつくりたい と考えていた井上さんにとって、それは 充実した日々となり、将来創作に携わっ て生きていきたいという思いは次第に強 くなっていく。そんな折、転機が訪れる。 「就職活動では、就活生がきちんと"世 界に羽ばたく"準備が出来ていることに 驚きました。私は子どもの頃から、自分 の夢の世界みたいなものに浸っていたい という思いが強くて、社会の一員になる ことは自分の世界をある意味で壊されて しまうという感情を抱いていました」

就職に迷いが生まれた頃、父である敏 樹さんに自身の作品を見てもらった。

「子どもの頃から何度も作品を読んでも らっていますが、『いまの流行りや売れ そうなものではなく、ちゃんと亜樹子ら しさがあっていい』と感想を言ってくれ ました」

これをきっかけに『仮面ライダーディ ケイド』の小説版となる、『小説 仮面ラ イダーディケイド 門矢士の世界〜レンズ の中の箱庭~』にて"鐘弘亜樹"の名前で 小説家としてデビューに至った。この作 品が評価され、小説版『ふたりはプリキュ ア』につながり、さらに『魔法つかいプ リキュア!』の脚本執筆に参加し、脚本 家の仲間入りをする。

# 登場人物を動かし喋らせる 脚本が完成するまで

改めて、脚本家の仕事がどのようなも のなのか、また、アニメや特撮の脚本が 出来上がるまで、どのようなプロセスを 踏むのか井上さんに説明してもらった。

「『脚本家はセリフまで書くの?』と聞 かれることがよくありますが、まさに私 たちの仕事は"セリフを書く"仕事になり ます。また、場面転換や演者の動きなど も脚本として上げていきます。脚本が仕 上がるまでのプロセスは、まずプロ デューサーから、このような内容でいき たいと発注を受け、つくりたい話の説明 が口頭であります」

シリーズものであれば、その時点で魔 法使い物やヒーロー物など、大きな枠組 みとおもちゃの販売スケジュールが決定 しており、メインのライターのもと、キャ ラクターや世界観がつくられている。プ ロデューサーから各話の発注が行われる 際には、その話数のおおまかなエピソー ドが説明される。

「プロデューサーの注文は発注メモにま とめられ、渡されることもありますが、 発注メモはその後のプロットの段階で大 きく変わることもあります」

脚本家は発注の約1週間後にプロット を用意し、それを持って"シナリオ打ち" という会議が行われる。打ち合わせでさ まざまな意見を受け、約1週間で初稿を 制作し、再度"シナリオ打ち"を経て第2



稿を上げる。その後は"入稿打ち"といわ れる打ち合わせの工程に入る。

最初の発注からプロット提出まで1週 間、さらに初稿提出まで1週間と、非常 にタイトなスケジュールで脚本制作は進 められる。

「"やるしかない"というか、"慣れている" というか、アニメでもスケジュールとして は週一のペースで進んでいくので、逆にそ れ以上の時間があっても、持て余してしま います。ただ特に特撮は撮影スケジュー ルがあるため、風邪などで体調を崩して 休んでしまうと、かなり大変なことにな る、というプレッシャーは常にあります」

第一線で活躍する井上さんだが、「自分 がずっとこの仕事を続けていくのだ」と 思ったのは、意外にもここ数年だという。 「脚本家の仕事は自分一人の意思だけで はどうにもならないことが多くあります。 来年はたくさんお声がけをいただけるの か、そうではないのか、わからないことが 多く、目の前でできることを一つひとつ 頑張っていこうと」

特撮、アニメともに大勢が関わりチーム で制作は進められていく。それだけに仕 事を始めた当初は自身の想像を形にする 創作と、仕事との違いに難しさを感じた。 「自分で作品をつくるには、自分のなか の内的世界を表現するだけで良かったの ですが、既存のキャラクター、世界観の なかで大人の事情なども汲みつつ、作家 性を出す必要があります。それぞれの両 立が難しいと感じていました」

ところで、父である敏樹さんから作家 としての矜持や、脚本家の仕事について、 学ぶことも多いのだろうか。

「私は父の作品をそこまで多く見ていな いんです。直接学んだということもほぼ なく、デビュー当時に『ソードガイ』と いうアニメ作品で一緒に仕事をした際、 その仕事ぶりを見て『打ち合わせってこ ういう雰囲気なんだ』『脚本から書くっ てこういう感じなんだ』とふんわりとし たことを実地で感じました」

同作品において井上さんは各話のサブ のシナリオライターとして入っていたが、 父とは師弟のような関係ではなかったと いう。

むしろ、師匠として多くを学んだのは 『アイカツ!』『妖怪ウォッチ』などの脚 本を手掛けた加藤陽一氏だと語る。

「多くの現場でご一緒させていただき、 私は加藤さんに育てていただいたという 認識があります。ただ、加藤さんは『弟 子は取らない主義』とおっしゃっている ので、私は弟子ではないのでしょう(笑)」

着実に経験と実績を積み重ねていく井 上さんに、脚本家、作家としての「井上 亜樹子らしさ」について尋ねた。

「"つまらない"セリフを書かないように は気をつけています。でも全てのセリフ を面白くしようとすると、胃もたれする 感じになるので、要所、要所で、私らし いセリフを入れるように心がけています」

幼少期から続く、井上さんの創作の源 泉はどこから出てくるものなのだろうか。 「やはりいろいろな作品を見る事です。 マンガでもアニメでも映画でも何でも良 いのですが、全くそういうものに触れな い日というのはないですね。とはいえ、 何本もプロットや初稿の締切が重なると、 正直アイデアが出てこない時もあります が、意外と髪を乾かしている時など、日 常生活のふとした瞬間に、イメージが浮 かんできたりします(笑)」

作品にはその時の自分が少なからず反 映されるという井上さん。少女時代には、 不思議な女の子たちが異世界空間で活躍 する話、仕事をはじめたばかりの頃は、 これまで殻に閉じこもっていた主人公が 世界に羽ばたくような話を書いたという。 現在は脚本というある種の制約がある創 作物のなかで、「井上亜樹子らしさ」を 追い求めている。

この機会に井上さんの作品に興味を 持った人に、井上さん自身がぜひ見てい ただきたいと思う作品を尋ねた。

「私のなかで転機になった作品は『ゲゲ ゲの鬼太郎』の第6期だと思っています。 そのなかでも「霊形手術」という話があ り、はじめて脚本家として自分を出すこ とのバランスが取れた作品だと思います」

現在の井上さんをつくり上げたともい える専修大学の文芸創作ゼミにて、知り 合った後輩女性がいる。

井上さんは、現在、その後輩に時々仕

事を手伝ってもらっている。井上さんを 世に送り出した小林ゼミから、また新た な才能が世に出てくることもそう遠くな いのかもしれない。 (2024年8月取材)

## 井上亜樹子さんの主な作品

#### ■テレビアニメ

魔法つかいプリキュア! 2016年(鐘弘亜樹名義)/ HUGっと!プリキュア 2018年/ゲゲゲの鬼太郎 (テレビ アニメ第6シリーズ) 2018-2020年/爆約バーハンター 2018-2019年/デュエル・マスターズシリーズ 2019年 -/ONE PIECE 2019年-/ナカノヒトゲノム【実況中】 2019年/メジャーセカンド 2020年/おしりたんてい 2021年-/宇宙なんちゃら こてつくん 2021年-/妖怪 ウォッチ♪ 2021-2023年/SCARLET NEXUS 2021 年/wishcats 2024年

#### ■特撮テレビドラマ

仮面ライダーガッチャード 2024年

### ■Webドラマ ぐでたま ~母をたずねてどんくらい~ 2022年

■小説 小説『仮面ライダーディケイド 門矢士の世界~レンズの

中の箱庭~ 2013年4月 講談社キャラクター文庫(鐘引 亜樹名義) /『フェアリーフェンサー エフ ~砂塵のマ ントを纏う者たち~』2014年8月 桜ノ杜ぶんこ(鐘弘亜 樹名義) /小説『ふたりはプリキュア』2015年9月 講談 社キャラクター文庫 2023年2月 講談社【新装版】(鐘 弘亜樹名義) /『コンクリート・レボルティオ 超人幻 想 星野輝子のキケンなお見合い!』2016年4月 講談社 ラノベ文庫 (鐘弘亜樹名義、原作: BONES) /小説『ふ たりはプリキュアマックスハート』2017年10月 講談社 キャラクター文庫 2023年2月 講談社【新装版】/小 説『ゲゲゲの鬼太郎 ~蒼の刻~』2019年5月 講談社キ ャラクター文庫-アンソロジー(収録作「貝稚児」を執筆) /『すずのまたたびデイズ はちゃめちゃパティシエしゅ ぎょう』2022年6月 ポプラ社【A】/『すずのまたたび デイズ テレビ局で事件発生!?』2022年12月 ポプラ社 【B】 / 『すずのまたたびデイズ おやしきに ひそむ お ばけ!?』2023年7月 ポプラ社【C】/『ミラキュラス レ ディバグ&シャノワール 今日からスーパーヒーロー! 2023年12月 ポプラ社 (原作: ZAG、監修: 東映アニメ ーション)【D】







※テレビアニメ 特撮テレビドラマについては単独の脚木では なく、複数の方が脚本を担当されています。

8 HOUYOKU No. 109 2024, 10